



dfv Mediengruppe
Hotel- und Gastromedien

Technische Spezifikationen

Advertorial

Advertorial

Bestandteile

BESONDERHEIT:
Datenanlieferung 10 Arbeitstage vor
Erscheinungstermin an [marketing@hotel-
gastromedien.de](mailto:marketing@hotel-gastromedien.de)

Bestandteil	Anmerkung
Logo	250 x 170 px, PNG mit transparentem Hintergrund, 300 dpi
Headline	55 Zeichen, inkl. Leer-, Sonder- und Satzzeichen
Teasertext groß	Max. 300 Zeichen; inkl. Leer-, Sonder- und Satzzeichen → Aus den ersten 300 Zeichen des Artikeltextes wird ein Teasertext generiert
Teasertext klein	Max. 150 Zeichen; inkl. Leer-, Sonder- und Satzzeichen → Aus den ersten 150 Zeichen des Artikeltextes wird ein Teasertext generiert
Text	beliebige Länge, mit Absätzen und ggf. Zwischenüberschriften, welche gefettet dargestellt werden. Als Formatierungen im Text sind Fettungen, Unterstreichungen und Kursivtext möglich, idealerweise im Word/RTF-Format
Bilder	Für Advertorial: Anzahl: 2, Format 16:9, max. 150KB, PNG oder JPG (Eines davon als Aufmacherbild benannt und eines für den Fließtext.) Aufmacherbild: 1.600 x 900 Bild im Fließtext: 1.200 x 675 Bitte Quellenangaben dazu schreiben, wenn sie vom Firmennamen abweichen. <u>HINWEIS:</u> Die Überschrift verhält sich responsiv und läuft in das Bild hinein. Es wird empfohlen von Bildern mit Text oder Personen abzusehen. Für Instagram Post: Anzahl 1, Format 4:5, 1080 x 1350 px, max. 150KB PNG oder JPG
Videos	Müssen bei YouTube oder Vimeo gehostet sein
Info-Kasten	Max. 300 Zeichen
Kontaktkasten	Kontaktinformationen (z.B. Firmierung, Abteilung/Ansprechpartner, Telefonnummer, E-Mail-Adresse)
PDF-Dateien	Max. 4 MB, können verlinkt werden
Links	Links innerhalb des Advertorials sind mit dem Attribut rel="nofollow" gekennzeichnet

Das Advertorial wird im jeweiligen Redaktionslayout erstellt. Grafische oder gestalterische Anpassungen sind nicht möglich. Bitte darauf achten, dass zusätzliche Elemente, wie Bilder, Videos und Kästen von genügend Text umschlossen werden. Ansonsten behalten wir uns vor, das Verhältnis von Text und Elementen anzupassen.